

LİMANCILIK İNOVASYON YARIŞMASI 2019 ŞARTNAMESİ

1. ORGANİZASYON

Bu organizasyon GARİP & ZEYCAN YILDIRIM VAKFI tarafından YILDIRIM ŞİRKETLER GRUBU destekleri ile her sene farklı temalarda düzenlenmektedir. 2019 yılında düzenlenen inovasyon yarışması YILPORT HOLDİNG destekleri ile "Limancılık" alanında gerçekleştirilecektir.

2. AMAÇLAR

- Limancılık sektöründe yenilikçi fikirleri desteklemek.
- Ülkemizin dünya piyasalarında rekabet gücünü artıracak, katma değeri yüksek, özgün ve yenilikçi hizmet ve ürünlerin tasarlanmasına zemin hazırlamak.
- Öğrencileri profesyonel tasarımcılar ve sektör ile buluşturmak.
- Türkiye’de Ar-Ge ve inovasyon kültürünü yaygınlaştırmak ve özendirmek.
- Daha çevreci ve güvenli üretimi teşvik etmek.

3. BAŞVURU KOŞULLARI

- a) Yarışmaya Türkiye ve yurt dışındaki üniversitelerde lisans, yüksek lisans veya doktora öğrenimi gören öğrenciler katılabilir.
- b) Yarışmaya bireysel veya grup olarak katılmak mümkündür. Grup katılımında, grup temsilcisi olarak bir katılımcının belirlenmesi gereklidir.
- c) Katılımcılar için yaş sınırlaması bulunmamaktadır.
- d) Bir kişi/grup en fazla üç ayrı proje ile başvurabilir. Bu durumda her bir başvuru için ayrı başvuru formu doldurulmalıdır.
- e) Garip & Zeycan Yıldırım Vakfı yarışma sonucunun ilan edilmesinden önceki herhangi bir aşamada, herhangi bir sebep göstermeksizin, yarışmayı düzenlemekten vazgeçme veya yarışmayı iptal etme veya ileride aynı yarışmayı devam ettirmeme hakkına sahiptir. Yarışmanın düzenlenmemesi veya iptal edilmesi halinde, proje sahipleri tarafından Garip & Zeycan Yıldırım Vakfı’na gönderilen veya teslim edilen hiçbir proje Vakıf tarafından kullanılamaz.
- f) Yarışmaya seçici kurul üyeleri, raportörler, Garip & Zeycan Yıldırım Vakfı ve Yıldırım Şirketler Grubu çalışanları ile birinci derece yakınlıkları olanlar katılamaz.
- g) Vefat etmiş kişiler adına başvuru yapılamaz. Ancak, kişi adaylık başvurusu yaptıktan sonra vefat etmiş ise başvurusu değerlendirmeye alınır.
- h) Yarışmaya başvurular ücretsizdir.
- i) Yarışmaya katılanlar bu şartname hükümlerini kabul etmiş sayılırlar.
- j) Yarışmaya yapılan başvurular proje olarak adlandırılır.
- k) Yarışmaya katılan her projede özgünlük ve daha önce başka bir yerde yayınlanmamış, piyasaya sürülmemiş ya da başka bir yarışmada ödül almamış olma koşulu aranmaktadır. Yarışma sonuçlandıktan sonra herhangi bir projede bu durumun tespiti halinde, kazanılan ödül ve derecesi yarışmacı/yarışmacılardan geri alınacaktır.
- l) Yarışmaya katılan her proje, yürütücü firma olan YILPORT HOLDİNG tarafından patent başvurusunda kullanma hakkını saklı tutar. Patent başvurusu esnasında;

buluşçu ve/veya buluşu yapan kişi olarak ilgili projeye ait katılımcılar, buluş sahibi olarak ise YILPORT HOLDING gösterilir.

n) Yukarıdaki şartlara uymayan başvurular değerlendirmeye alınmayacaktır.

4. YARIŞMANIN TEMASI

Limancılık kapsamında işlenebilecek temalar aşağıda sıralanmıştır:

- a Verimlilik ve Optimizasyon
- b Emniyet, İnsan, Güvenlik
- c Big Data, Block Chain, IOT
- d Çevre, Green Port
- e Otomasyon
- f Liman Altyapı
- g Liman-Şehir Entegrasyonu
- h Yapay Zeka

a Verimlilik ve Optimizasyon

Limandaki gemi, saha, kapı vb operasyonlarda mevcut performansın artırılması, liman ekipman ve kaynaklarından maksimum fayda elde edilecek şekilde kullanımının sağlanması odaklı tasarımlar değerlendirilecektir.

b Emniyet, İnsan, Güvenlik

Ekipman ve iş makinesi kullanımıyla gerçekleştirilen liman operasyonlarında olası tehlike ve iş kazalarının asgari seviyeye indirilmesi; operasyonel akışta herhangi bir aksamaya sebep olmadan insan güvenliğinin öncelik olduğu projeler bu kategori altında değerlendirmeye alınacaktır.

c Big Data, Block Chain, IOT

Operasyon, lojistik, ticaret, sigorta vb liman içi farklı faaliyet alanında verilerin hızlı ve güvenli bir şekilde yapılandırıldığı, işlemlerin birden çok kanalda kontrolünün gerçekleştirildiği ve tek bir havuzdan veri erişiminin sağlanmasına imkan veren, dijitalleşme odaklı projeler değerlendirilecektir.

d Çevre, Green Port

Sürdürülebilir liman fikri doğrultusunda; çevre dostu liman operasyonları ve yönetiminin gerçekleştirildiği, çevreyi korumak ve zararlı faktörlerin operasyon-lojistik-yönetim kapsamı dışında tutulduğu, ekolojik çıkarlarının sorunsuz liman faaliyetleriyle entegre olduğu tasarımlar bu kategoride incelenecektir.

e Otomasyon

İnsan katılımını asgari seviyede tutarak; sistematik ve kendini tekrarlayan ekipman ve liman süreçlerinin belirli kural ve koşulları takip edecek şekilde tanımlanıp programlandırılması ve mekanik, elektrik, bilgisayar, elektronik vb teknolojilerin bu amaçla kullanıldığı tasarımlar değerlendirilecektir.

f Liman Altyapı

Liman aktiviteleri ve lojistik ağına katkıda bulunacağı, gerekli altyapı teknik desteğinin sağlanması amaçlanan projeler değerlendirilecektir.

g Liman-Şehir Entegrasyonu

Sürdürülebilir gelişim projelerinin bir parçası olarak; liman aktivitelerinin faaliyet gösterilen şehre olumlu etkiler yapacağı, ekolojik, sosyal, ekonomik vb alanlarda ortak

paydaların oluşturulacağı ve limanın ekonomik faaliyetleriyle şehirlerin kalkınmasının eş zamanlı gerçekleştirilmesinin hedeflendiği tasarımlar değerlendirilecektir.

h Yapay Zeka

Bu kategoride, gelişen teknolojiyle paralel olarak liman yönetiminde veri akışı, operasyon, müşteri iletişimi ve süreç yönetimi gerektiren diğer liman aktivitelerinde bilgisayar bilişimini ön planda tutarak başarı şansını azami seviyeye çıkartmayı hedefleyen projeler değerlendirilecektir.

5. YARIŞMA TAKVİMİ

Kayıt ve Proje Teslim Tarihi	: 26 Nisan 2019
Seçici Kurul Toplantısı	: 6-17 Mayıs 2019
Ödül Töreni	: 14 Haziran 2019

* Tarihlerde herhangi bir değişiklik olduğu takdirde www.gzyv.org.tr ve www.yilport.com 'da ilan edilecektir.

6. ÖDÜLLER

Yarışma sonucunda ilk 3 dereceye giren proje sahibi tasarımcılar ödüllendirilecektir. Ayrıca Seçici Kurul uygun bulduğu projeleri Mansiyon ile ödüllendirebilir. Aynı şekilde, Seçici Kurul ödüle layık proje bulmadığı takdirde ödül kademelerinden herhangi birini boş bırakabilir. Para ödülleri derecelerin kamuoyuna açıklanışından itibaren bir ay içerisinde taraflara ödenecektir. Grup katılımı durumunda para ödülü grup üyeleri arasında eşit bölünecektir.

a. Para Ödülü

- 1.'lik ödülü : 7500 Euro
- 2.'lik ödülü : 5000 Euro
- 3.'lük ödülü : 2500 Euro
- Mansiyon : 1000 Euro

b. Yurtiçi Eğitim Bursu Ödülü:

İlk üç dereceye giren öğrencilere lisans veya yüksek lisans eğitimlerinin sonuna kadar Garip & Zeycan Yıldırım Vakfı tarafından eğitim bursu verilecektir. Yarışmayı, grup halinde katılanların kazanması halinde grup içinde kendi aralarında seçecekleri bir isme bu burs verilecektir.

c. Uluslararası Sektörel Etkinliğe Katılım

Birincilik ödülü alan yarışmacı (grup katılımı durumunda grup üyelerinin ortak mutabakatıyla temsilci olarak bir kişi) para ödülünün yanı sıra masrafları YILPORT HOLDING tarafından karşılanmak üzere uluslararası sektörel bir etkinliğe (fuar, konferans vb.) götürülebilecektir (Birincilerin gidemediği durumlarda ikinci ve üçüncü yarışmacılar götürülebilecektir). İştirak edilecek yarışma veya fuar YILPORT HOLDING tarafından belirlenecektir.

d. Tasarım Tescili Ödülü:

Dereceye giren tasarımcıların ödül kazandıkları projelerinin tescil, faydalı model veya patent masrafları, ilgili ödeme belgelerinin ibrazına istinaden 2000 Euro'ya kadar desteklenecektir. Detaylı bilgi için yarışma sekreteriyasına başvurulması gerekmektedir.

e. Yurt Dışı Eğitim Ödülü:

Ekonomi Bakanlığı'nın 2008/2 sayılı "Tasarım Desteği Hakkında Tebliğ" kapsamında ödül alan T.C. vatandaşı proje sahipleri, bakanlıkça kontenjanlar kapsamında uygun görülmesi halinde, yurt dışında azami 2 yıl boyunca eğitime gönderilebilecek olup, yarışmanın tamamlanmasını müteakip bu hususta bilgilendirme yapılacaktır. Bu ödül tamamen Bakanlığın kontrolünde olduğundan Garip & Zeycan Yıldırım Vakfı'nın bu hususta herhangi bir taahhüdü bulunmamaktadır.

f. Üst Düzey Yönetici ile Görüşme Ödülü

Birincilik ödülü alan yarışmacı Yıldırım Şirketler Grubu bünyesindeki üst düzey bir yönetici ile öğle/akşam yemeği ödülü kazanacaktır.

g. Staj ve İş İmkkanı:

Birincilik ödülü alan yarışmacı kurumun belirlediği şartlarda Türkiye' de bulunan limanlarımızda, yarışmacı ile Yılport İnsan Kaynaklarının birlikte karar verdiği tarih aralığında, 3 ay süreli staj yapma imkanı kazanacaktır. Staj süresince limanlardaki departmanları ziyaret, proje uygulaması ve Liman Genel Müdürleri öğle yemeği imkanı kazanacaktır.

Ek olarak yarışmada dereceye girenlerin kendi tercihleri doğrultusunda YILDIRIM Şirketler Grubu bünyesindeki şirketlere yapacakları iş ve staj başvuruları öncelikli olarak değerlendirmeye alınacaktır.

7. DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ

Seçici Kurul değerlendirmesinde dikkate alınacak hususlar aşağıdaki gibidir:

- **Yenilikçilik:** Fikrin yenilikçi ve özgün olması.
- **İhtiyaç:** Önerilen çözümün ihtiyacı karşılama derecesi.
- **Uygulanabilirlik:** Projenin teknik ve teknolojik fizibilitesinin yapılmış olması.
- **Katkı:** Ekonomik fizibilitesinin yapılmış olması ve ekonomik katkısı.
- **Risk:** Projedeki risk unsurlarının dikkate alınması ve alternatif çözüm önerilerinin mevcut olması.
- **Sunum Kalitesi:** Proje dosyasının iyi hazırlanmış olması, görsel resim, çizimlerle desteklenmesi, anlatım dilinin akıcılığı.

8. KATILIM SÜRECİ

a) Yarışma şartnamesi www.gzyv.org.tr ve www.yilport.com adreslerinde yayınlanacaktır.

b) Projelerin iletilmesi için son tarih 26 Nisan 2019'dur. Bu tarihten sonra ulaşan projeler değerlendirmeye alınmayacaktır.

9. PROJE DOSYASI İÇERİĞİ

- a) Öğrenci Belgesi: Katılımcının e-devlet'ten alınmış öğrenci belgesi.
- b) Proje tanıtım dosyası: Dosyada yer alması gereken kısımlar aşağıda listelenmiştir:
1. Proje Adı
 2. Tasarlanma Amacı (400 karakter Türkçe - 400 karakter İngilizce) Bu kısımda tasarımın amacı, çözdüğü problem, getirdiği yenilik ve hedef kitlesi hakkında kısaca bilgi verilir. Proje raporunun özeti niteliğindedir.
 3. Ön Görülen Malzemeler (200 karakter Türkçe-İngilizce), Tasarımın öngörüldüğü malzemelere ilişkin detaylı bilgiler ve kısaca seçilme sebebi.
 4. Ön Görülen Üretim Tekniği (200 karakter Türkçe-İngilizce), Tasarım için öngörülen üretim tekniği ve tahmini maliyet bilgisi
- c) Proje Raporu (2500 karakter Türkçe - 400 Karakter İngilizce) Projeyi Türkçe ve İngilizce yazılı olarak anlatan, önerinin hangi noktada yenilik, katma değer yarattığını ve ürünün malzemesi ile üretim yöntemini detaylı açıklayan en fazla 2500 karakterden oluşan raporlardır.
- d) Proje Görselleri
- f) Proje Videosu (avi veya mpeg formatında) (Varsa)
- g) Dijital proje dosyanız 2GB boyutunu aşmamalı ve belirtilen dosya formatları dışında olmamalıdır. İzin verilen dosya tipleri (Microsoft Ofis Doküman Tipleri, Adobe PDF, Sıkıştırılmış Dosya Tipleri (*.zip, *.rar)

10. SEÇİCİ KURUL

- a) Yarışma sonuçlarının duyurulacağı tarih www.gzyv.org.tr ve www.yilport.com sitelerinde yer alacaktır.
- b) Seçici kurul en az beş kişiden oluşacaktır. Seçici kurul üyelerinin kimlikleri ilgili sitelerde yayımlanacaktır. Yarışmayı düzenleyen kurum zorunlu hallerde, seçici kurul üyeliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

11. DİĞER HUSUSLAR

- a) Garip & Zeycan Yıldırım Vakfı gerekli görülen hallerde, katılımcılardan başvuru sırasında alınan belgelerin asıllarını isteyebilecektir.
- b) Teslim edilen proje tanıtım dosyası, proje raporu, proje görselleri ve proje ile ilgili film veya animasyonlarda yarışmacıların kimliğini ortaya çıkaracak bir isim / işaret / logo yer almayacaktır.
- c) Garip & Zeycan Yıldırım Vakfı ve YILDIRIM Şirketler Grubu yarışmaya katılan katılımcılara ait bilgi, resim ve görselleri projeleriyle birlikte uygun bulunduğu formatta yayınlama, arşivleme, 3 boyutlu prototipini yaptırma ve sergileme hakkına süresiz sahip olacaktır.
- d) YILDIRIM Şirketler Grubu bünyesindeki şirketler uygun buldukları projeleri satın alabilir. Bu şirketlerin ödül alan projeler üzerinde yarışma sonuçlarının açıklanmasından itibaren 1 yıl süreli bir ön alım hakkı olacaktır.
- e) Yarışmaya gönderilen tasarımların özgün olmamasından doğacak tüm hukuki sorumluluklar, yarışmacıya aittir.

f) Katılımcılar iş bu şartnamenin belirlediđi koşulları kabul etmiş sayılırlar.

12. İLETİŞİM BİLGİLERİ

Yarışma ile ilgili sorular için iletişim adresi: yph.contest@yilport.com